

Modelação Lógica de Dados

Modelo Relacional (MR)

O modelo relacional é atualmente o modelo mais popular

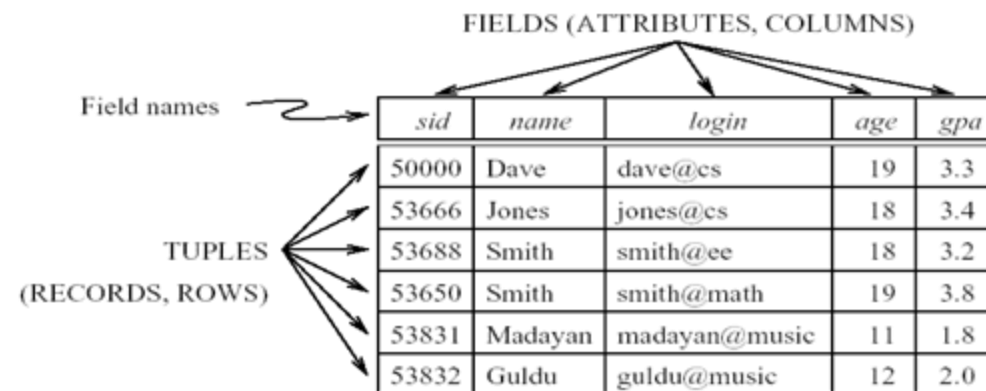
- Grande simplicidade
- Grande capacidade de resposta à necessidades dos utilizadores

Foi apresentado por Edgar F. Codd em 1970

O modelo assenta numa base teórica forte baseada em teorias matemáticas de conjuntos e de lógica de predicados

Conceitos básicos do MR

- A base de dados é um coleção de relações;
- Relação R = é a estrutura básica do MR e representa-se mediante uma Tabela;
- Tuplo = é uma ocorrência da relação. Representa-se mediante uma linha.
- Atributos A_i = representa as propriedades da relação e corresponde a uma coluna da tabela
- Domínio = é o conjunto válido de valores que tem um atributo.



Sailor(sid, nome, login, age, gpa)

Propriedades das Relações

- 1. Cada **relação** tem um **nome distinto** de todas as outras relações
- 2. Cada célula da relação contém exactamente um **valor atómico**
- 3. Cada **atributo** tem um **nome distinto** dentro da relação
- 4. Os valores de um **atributo** fazem todos parte do **mesmo domínio**
- 5. Teoricamente, a ordem dos atributos não tem significado (na prática, a ordem pode afectar a eficiência no acesso aos tuplos)
- 6. Cada tuplo é **distinto**; não existem tuplos duplicados

1. Determinar o propósito do sistema
2. Determinar quais as entidades/tabelas e os respectivos atributos a incluir;
3. Identificar chaves primárias;
4. Determinar as relações entre as tabelas;
5. Refinar o design (normalização)



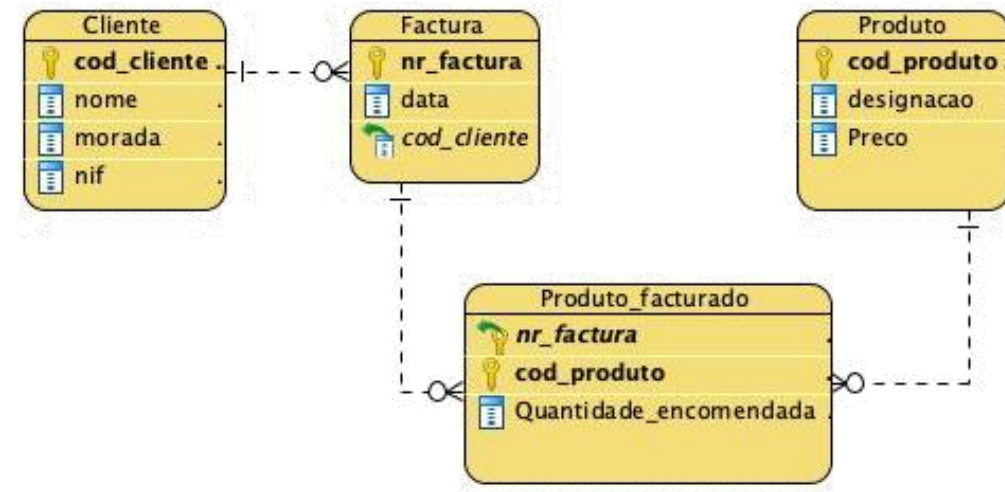
MODELO RELACIONAL

modelo lógico das BD relacionais

1. Determinar o propósito do sistema

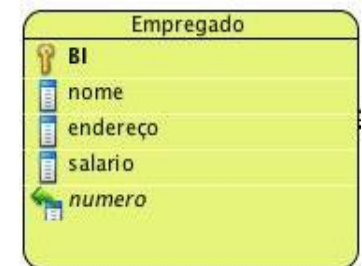
- É necessário efetuar a análise de requisitos do sistema;
- Começar a construir o esquema relacional da Base e dados;
-

Por questão de simplificação da leitura do esquema relacional, optaremos por esta notação



2. Determinar quais as tabelas/entidades e respectivos atributos a incluir;

- Cada tabela deve conter informações sobre um assunto e cada atributo de uma tabela contém fatos individuais sobre o assunto da tabela ;
- Ao esboçar os atributos, ter em mente as seguintes dicas:
 - Relacionar cada atributo diretamente com o assunto da tabela;
 - Não incluir dados derivados ou calculados (dados que são o resultado de uma expressão).
 - Incluir todas as informações que precisa.
 - Armazenar informações nas suas partes lógicas mais pequenas .
 - **Os atributos têm de ser atómicos**



No modelo relacional os atributos não podem ser do tipo composto ou multi-valor;

3. Identificar chaves primárias

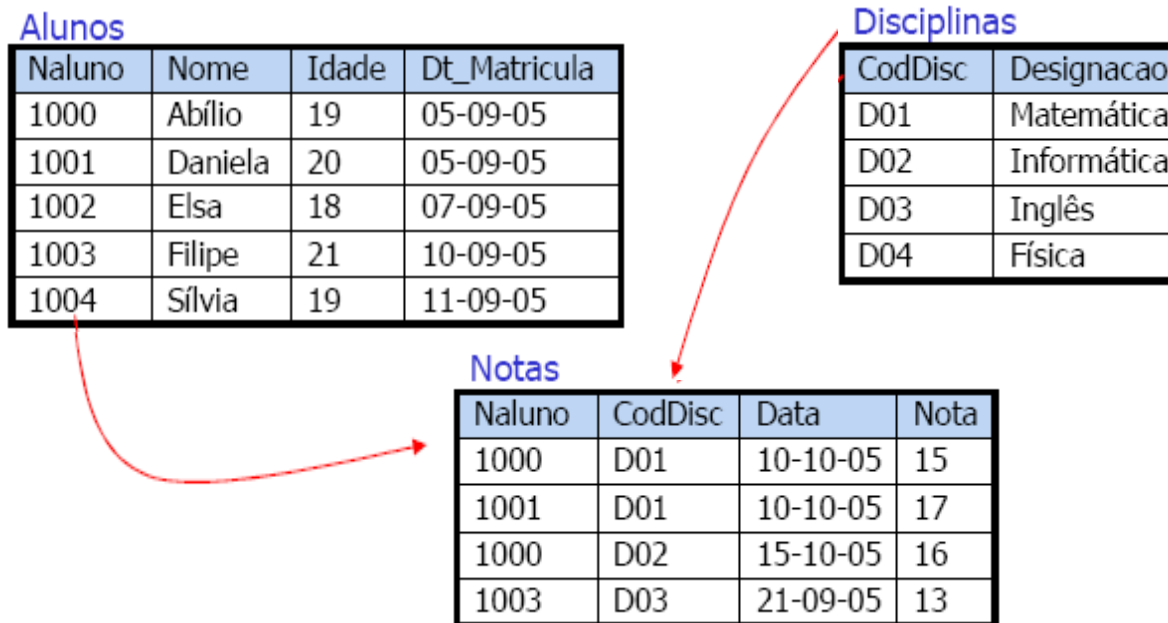
- No modelo relacional, uma tabela não pode conter linhas duplicadas, porque isso criaria ambiguidades na recuperação.
- Para garantir a singularidade, cada tabela deve ter uma coluna (ou um conjunto de colunas), chamada **chave primária**, que identifica exclusivamente todos os registos da tabela.
- Podem existir vários atributos cujos valores identificam exclusivamente uma ocorrência dessa tabela : **chaves candidatas**. A **chave primária** é uma das **chaves candidatas**.

Exemplo:

Nrcartãocidadao e *número contribuinte* são atributos que são chaves candidatas da entidade *Funcionário*

3. Identificar chaves primárias

- Uma chave primária pode ser formada pela combinação de pelo menos dois ou mais atributos sendo nesse caso chamada **chave composta**.
- A chave primária também é usada para fazer referência a outras tabelas (a serem elaboradas posteriormente – aparece o conceito de chave estrangeira)



Dicas a seguir:

- Os valores da chave primária devem ser únicos (isto é, sem valor duplicado);
- A chave primária deve sempre ter um valor. Por outras palavras, não deve conter NULL,
- A chave primária deve ser simples e familiar;
- O valor da chave primária não deve ser alterado. A chave primária é usada para fazer referência a outras tabelas. Se alterarmos o seu valor, é necessário alterar todas as referências; Caso contrário, as referências serão perdidas;
- A chave primária geralmente é constituída por uma coluna única (por exemplo, `codigo_cliente`, `codigo_produto`). Mas também pode constituir várias colunas. Deve-se usar o menor número de colunas possível.

4. Determinar as relações entre as tabelas

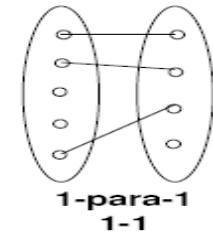
- Após se identificar as tabelas(entidades) e os respectivos atributos de cada tabela, **precisamos de relacionar de forma significativa as tabelas;**
- Um Relacionamento é uma associação entre atributos comuns (colunas) de duas tabelas;
 - Os atributos correspondentes são a **chave primária** de uma tabela que fornece um identificador exclusivo para cada registo e **uma chave estrangeira** na outra tabela;
 - **Grau** - é o número de tabelas participantes no relacionamento
 - **Relacionamento unário e reflexivo:** Um empregado supervisiona vários empregados
 - **Relacionamento binário:** Um empregado trabalha num departamento
- **Cardinalidade** - Especifica o número de instâncias de relacionamento em que uma entidade pode participar.

Tipo de cardinalidades:

➤ 1:1 (um-para-um)

Um funcionário gere **um** departamento

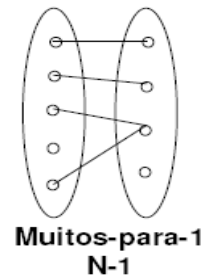
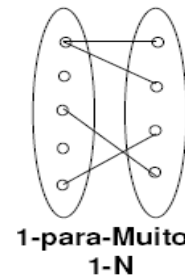
Um departamento é gerido por **um** funcionário



➤ 1:N ou N:1 (um-para-muitos) ou (muitos-para-um)

Um funcionário gere **muitos** departamentos

Um departamento é gerido por **um** funcionário



➤ N:M (muitos-para-muitos)

Um funcionário trabalha em **muitos** departamentos

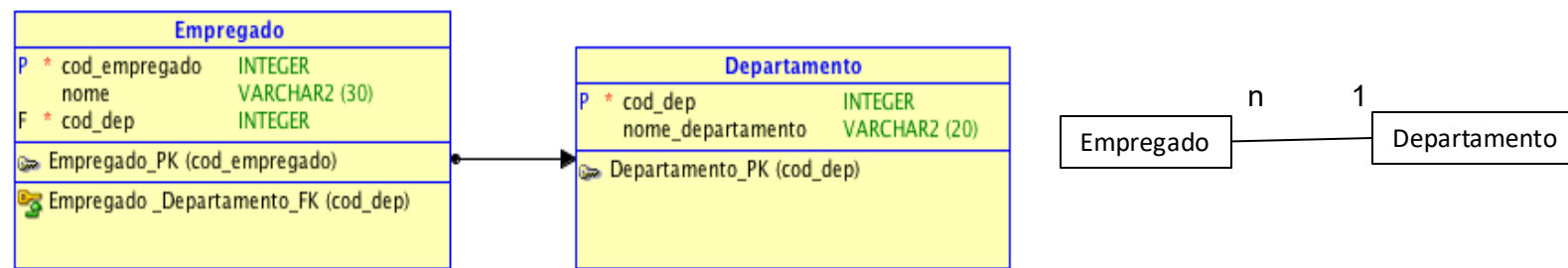
Um departamento tem **muitos** funcionários



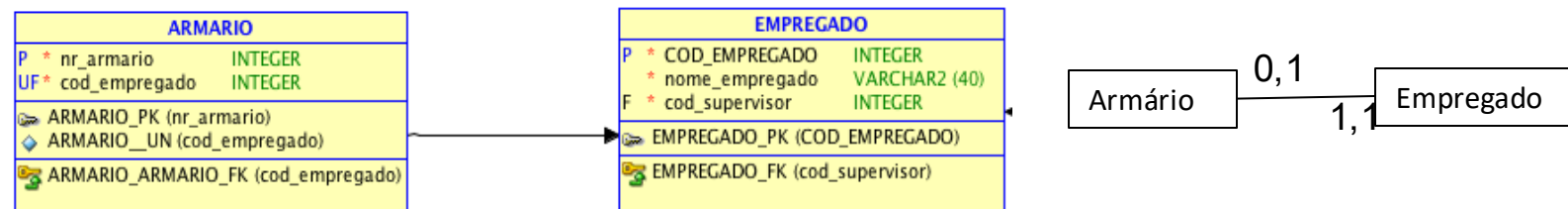
Design do MR

Dicas para os relacionamentos:

- **Um- para-muitos** – a chave primária de um lado torna-se numa chave estrangeira no lado oposto

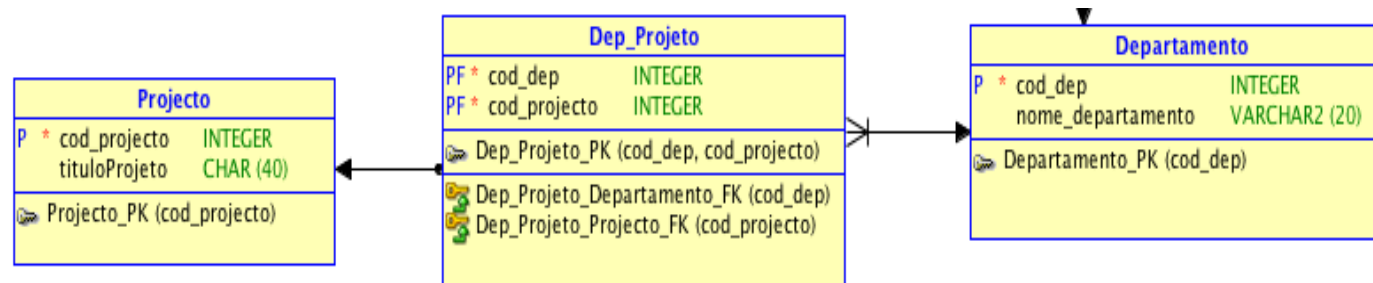


- **Um- para- Um** - chave primária no lado obrigatório torna-se uma chave externa no lado opcional



Dicas para os relacionamentos:

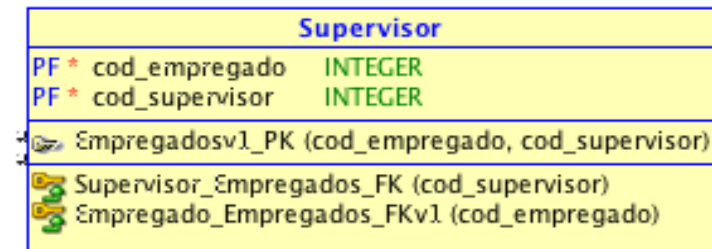
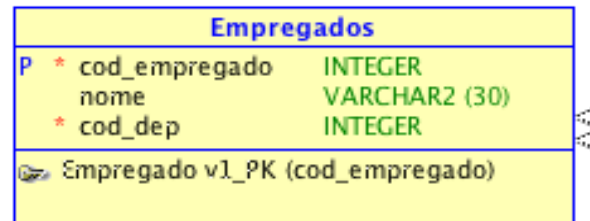
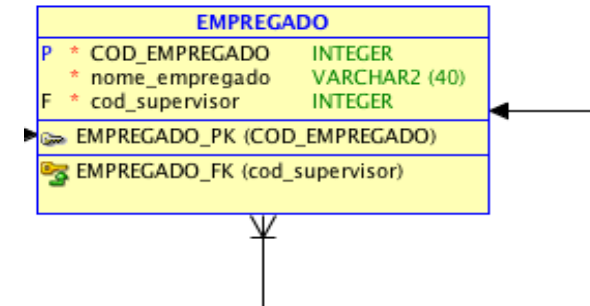
- **Muito-para-Muitos** - Criar uma nova relação com as chaves primárias das duas entidades como sua chave primária



No modelo relacional não pode haver relacionamentos de muito- para-muitos;

Dicas para os relacionamentos:

- **Nas relações unárias**
 - Um-para-muitos
 - a chave estrangeira recursiva na mesma relação
- **Muitos-para-muitos- duas relações:**
 - Uma para a entidade tipo e outra para uma relação associativa em que a chave primária tem dois atributos ambos tirados da chave primária da entidade



Dicas para os relacionamentos:

➤ Nas relações tipo generalizações

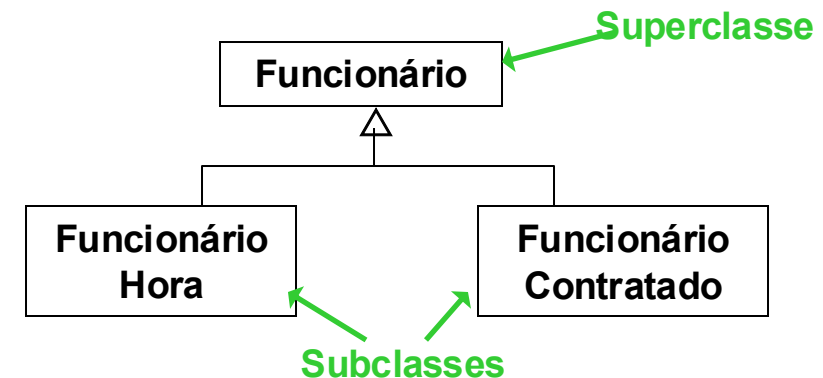
Há três abordagens básicas

1. Criar uma única tabela que conterà todos os atributos da superclasse e subclasse. Acrescenta-se um atributo para identificar cada tipo subclasse.
2. Criar uma tabela para superclasse e criar uma tabela para cada subclasse. Incluir o atributo chave da superclasse em cada uma destas tabelas.
3. Criar uma tabela para cada subclasse e incluir todos os atributos da superclasse;

Funcionário = (nome, sexo)

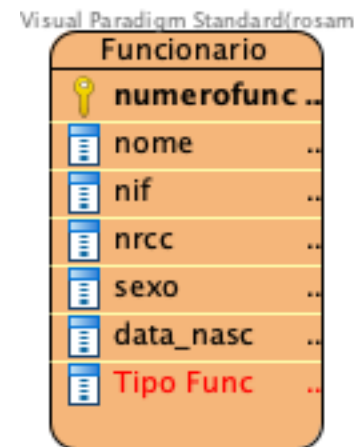
FuncionárioHora=(ordenado_hora, horas_efetivas)

FuncionárioContratado =(contrato_id)



1ª abordagem: Criar uma Tabela **que conterà todos os atributos da superclasse e subclasse.**

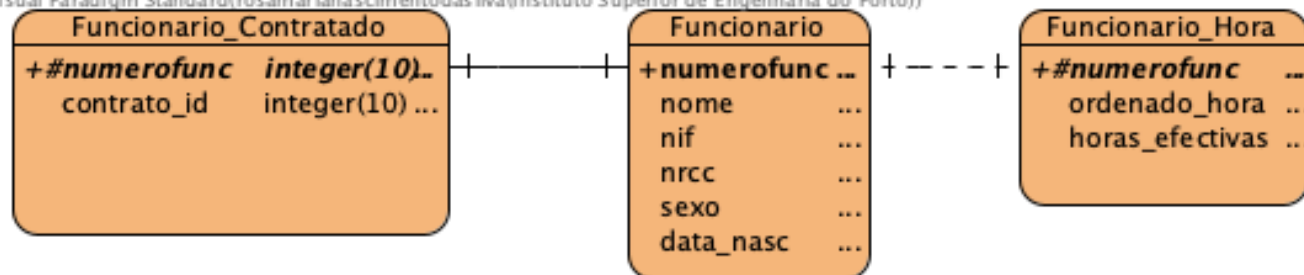
- A tabela *Funcionário* contém todos os atributos da tabela *Funcionário_Hora* e da tabela *Funcionário_Contratado*
- Acrescenta-se um novo atributo TipoEmp para distinguir o tipo de funcionários, neste caso, *Funcionário_Hora* ou , *Funcionário_Contratado*.



2ª abordagem: Criar uma tabela para superclasse e criar uma tabela para cada subclasse

- A criação das tabelas *Funcionario_Hora* e *Funcionario_Contratado* é similar
- Na tabela *Funcionario_Hora* são incluídos os atributos *ordenado_hora*, *horas_efectivas* e os atributos chave da superclasse, neste caso *NumEmp*.
- A chave primária da superclasse é também a chave primária da relação *Funcionario_Hora* e também chave estrangeira da tabela superclasse, neste caso *Funcionario*.
- Para cada entidade de *Funcionario_Hora*, o valor dos atributos *Nome* e *Sexo* são guardados na linha correspondente da superclasse (*Funcionario*).
- Note-se que se um tuplo da tabela *Funcionario* é apagado, a operação deve ser efectuada em cascata e eliminar também os tuplos correspondentes da relação *Funcionario_Hora*

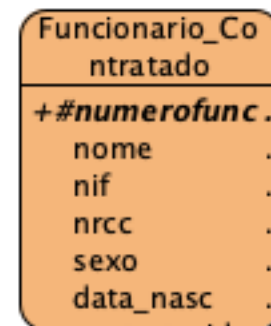
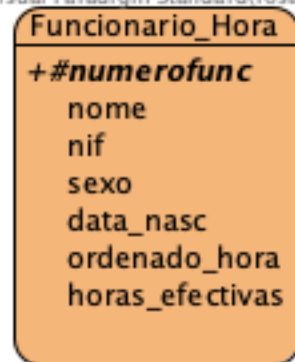
Visual Paradigm Standard (rosamarianascimento@ilva@Instituto Superior de Engenharia do Porto)



3ª abordagem: Criar **uma tabela para cada subclasse e incluir todos os atributos da superclasse**

- ✓ A tabela *Funcionario_Hora* contém todos os atributos da tabela *Funcionario_Hora* e da tabela *Funcionario* (isto é, *NumEmp*, *Nome*, *Sexo*, *ordenado_hora*, *horas_effectivas*)
- ✓ A tabela *Funcionario_Contratado* é similar a esta

Visual Paradigm Standard (rosamarianascimentodasilva@Instituto Sup



- **A segunda abordagem** é geral e sempre aplicável
 - ✓ Pesquisas em que apenas sejam examinados todos os funcionários e que não seja relevante os atributos das subclasses são tratadas simplesmente utilizando a relação *Funcionario*.
 - ✓ Contudo, podem haver pesquisas que seja necessário combinar as relações *Funcionario_Hora* e *Funcionario*, se por exemplo se for pretendido conhecer o *Nome*, *Sexo* e *ordenado_hora*.
- **A terceira abordagem** não é aplicável se existirem funcionários **que não são nem contratados por contrato nem contratados à hora**, uma vez que não há forma de guardar estes funcionários.
 - ✓ Também **não é possível armazenar o mesmo funcionário como trabalhador por contrato e como trabalhador à hora, pois tinha-se de armazenar o mesmo funcionário duas vezes – redundância.**
 - ✓ Uma pesquisa que necessite de **analisar todos os funcionários precisa de relacionar as duas relações**, *Funcionario_Hora* e *Funcionario_Contratado*, obrigatoriamente
 - ✓ Por outro lado, para analisar toda a informação sobre os funcionários que trabalham à hora apenas tem de se utilizar a relação *Funcionario_Hora*.

A escolha entre as duas abordagens depende dos dados e da frequência das operações mais comuns

Modelo Relacional

